



# JBA 3X3 MITO SCORESHEET



チームA

チームB

大会名 \_\_\_\_\_ 審判1 \_\_\_\_\_

日付 \_\_\_\_\_ 月 \_\_\_\_\_ 日 \_\_\_\_\_ 審判2 \_\_\_\_\_

ゲームNo \_\_\_\_\_ 時間 \_\_\_\_\_ 時 \_\_\_\_\_ 分 \_\_\_\_\_ コート名 \_\_\_\_\_

各プレイヤーの氏名とイニシャルをユニフォームの番号順に記入する。

チームA

タイムアウト

チームファウル					
1	2	3	4	5	6
		7	8	9	
			10+		

選手名	No	アンスポーツマンライク	
		1	2

ランニング・スコア

	A	B		A	B
	1	1		13	13
	2	2		14	14
	3	3		15	15
	4	4		16	16
	5	5		17	17
	6	6		18	18
	7	7		19	19
	8	8		20	20
	9	9		21	21
	10	10		22	22
	11	11		23	23

チームB

タイムアウト

チームファウル					
1	2	3	4	5	6
		7	8	9	
			10+		

- 1ポイントフィールドゴールが成功したときは斜線 (/) を、
- フリースローが成功したときは塗りつぶした丸印 (●) を、
- 2ポイントフィールドゴールが成功したときは丸印 (○) を

チームがコンタクト、テクニカル、アンスポーツマンライク、ディスクォリファイングのいずれかのファウルを宣せられたときは、1 から 10+までの枠に順番に大きい×印を記入する。アンスポーツマンライクあるいはディスクォリファイングの場合は、枠を一つ空けて次の枠に大きい×印を記入し、×印を○で囲む。


スコアラー \_\_\_\_\_

タイマー \_\_\_\_\_

12秒オペレーター \_\_\_\_\_

審判 \_\_\_\_\_

抗議申請 \_\_\_\_\_

	A	B		A	B
	1	1		23	23
9	○	○		15	15
0	/	/		17	17
9	/	/		15	15
0	/	/		15	15
11	●	/		15	15
11	●	●		8	8
11	●	○		23	23
	10	/		23	23
0	○	/		15	15
11	/	12			

図1 ランニングスコア

(チーム責任者サイン)

U12 カテゴリーについては、競技規則を以下のように適応させることが推奨される：

1. 可能な場合、バスケットの高さを 2.60m に下げてもよい
2. オーバータイムでは先に得点を挙げたチームの勝利とする
3. ショットクロックを使用しない；オフェンスチームが積極的に得点を狙わない場合、審判は残り 5 秒をカウントして警告 する
4. チームファウルのペナルティシチュエーションを採用しない；ショットの動作中のファウル、テクニカルファウル、アンスポーツマン ライクファウルを除き、ファウルがあった場合はチェックボールとする
5. タイムアウトを採用しない